HASŁO	sport elektroniczny
DEFINICJA	«rywalizacja sportowa w grach komputerowych; także określona dyscyplina takiej rywalizacji; e-sport; cybersport»
INFORMACJA GRAMATYCZNA	*fraza rzecz. m rzeczowy, lp D.* sportu elektronicznego, *Ms.* sporcie elektronicznym, *lm M.* sporty elektroniczne
PRZYKŁADY UŻYCIA	*Dla tradycyjnych gałęzi rozrywki, takich jak telewizja, muzyka czy kino, to poważne zagrożenie i ostrzeżenie, gdyż pod ich bokiem narodził się w ciągu kilkunastu lat poważny konkurent, który nazywa się* ***sport elektroniczny*** (esports.pl). *Zapraszamy na otwarcie wystawy fotografii zatytułowanej „Gamers". Projekt związany jest z polską sceną* ***sportu elektronicznego****, która w ostatnich latach przeżywa swój rozkwit* (fotopolis.pl). ***Sporty elektroniczne*** *przestają być jedynie ciekawostką czy dziwem, są zjawiskiem i stały się elementem szeroko rozumianej kultury* (allplay.pl). *Jak w każdej innej dyscyplinie sportu, tak i w* ***sporcie elektronicznym*** *mamy do czynienia z rywalizacją, z grą fair play, z przegranymi i wygranymi* (fakt.pl).
DODATKOWE INFORMACJE	<kalka ang. *electronic sport*>
WIZUALIZACJE	Zobacz w grafice Google
DATA	Rejestracja hasła: 23.02.2015, 12.03, ostatnia aktualizacja hasła: 05.12.2017, 03.49
AUTOR	Paweł Ciach
REDAKTOR	Maciej Czeszewski

Copyright © Uniwersytet Warszawski
Wszelkie prawa zastrzeżone zgodnie z art.17 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych.
Teksty oraz zdjęcia zawarte w tym dokumencie nie mogą być publikowane bez wiedzy i zgody właściciela praw autorskich.