HASŁO	e-sport
DEFINICJA	«to samo, co sport elektroniczny; cybersport»
INFORMACJA GRAMATYCZNA	*rzecz. m rzeczowy, lp D.* e-sportu*, Ms.* e-sporcie, *lm M.* e-sporty
PRZYKŁADY UŻYCIA	*Wielka szansa na błyskawiczny sukces, na to, że gracz może zostać wyrwany z biedy i zdobyć duże pieniądze, czyni* ***e-sport*** *tak wariacko popularnym* (Bloomberg Businessweek). ***E-sport*** *powoli przebija się do mainstreamu, stając się równoprawną dyscypliną zmagań* (alterweb.pl). *Dla młodych ludzi nie istnieje pytanie, czy to sport czy raczej rozrywka.* ***E-sport*** *jest nowoczesną, globalną formą rywalizacji sportowej, wykorzystującą w pełni zjawiska nieobecne w przeszłości* (fotopolis.pl). *Tak naprawdę* Starcraft II*,* Counter-Strike *i* League of Legends *to zupełnie inne gry. Filozofia jest inna, rodzaj skilla, jaki trzeba posiadać, jest zupełnie inny. Trudno jest ocenić, który z wymienionych* ***e-sportów*** *jest najtrudniejszy* (gameplay.pl). *W wielu częściach świata* ***e-sportami*** *gracze zajmują się zawodowo, zarabiając miliony dolarów* (bialystok.tvp.pl).
DODATKOWE INFORMACJE	<*e* od *elektroniczny* + *sport*>
WIZUALIZACJE	Zobacz w grafice Google
DATA	Rejestracja hasła: 24.02.2015, 08.06, ostatnia aktualizacja hasła: 05.12.2017, 03.50
AUTOR	Paweł Ciach
REDAKTOR	Maciej Czeszewski

Copyright © Uniwersytet Warszawski
Wszelkie prawa zastrzeżone zgodnie z art.17 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych.
Teksty oraz zdjęcia zawarte w tym dokumencie nie mogą być publikowane bez wiedzy i zgody właściciela praw autorskich.